

Luces

Podemos utilizar la placa Gogo para conectar diferentes tipos de luces.

Conectar la lámpara al puerto D.



En la consola GoGo, tildar la casilla **D**. Los comandos ahora se dirigirán sólo al puerto **D**. Haz clic en **ON** (Enc.) y **OFF** (Apag.) para encender y apagar las luces. Intenta cambiar la configuración de **Power** (Potencia). El brillo de la luz depende del valor seleccionado en **Power**(Potencia).

This way (Hacia acá), **That way** (Hacia allá) y **RD** (Dar reversa) no tienen ningún efecto en la luz. No importa en que sentido fluya la electricidad, la lámpara se encenderá de igual manera.

Ahora, haz clic en la casilla **A** nuevamente para que haya una marca de verificación en las casillas **A** y **D**.



Ahora, los comandos se dirigirán a los puertos **A** y **D** al mismo tiempo. Si conectamos un motor en el puerto A y una lámpara en le puerto D y hacemos clic en **ON** (Enc.); el motor girará y la lámpara se encenderá. Si haces clic en **RD** (Dar reversa), el motor girará en dirección inversa. No tendrá ningún efecto en la lámpara.