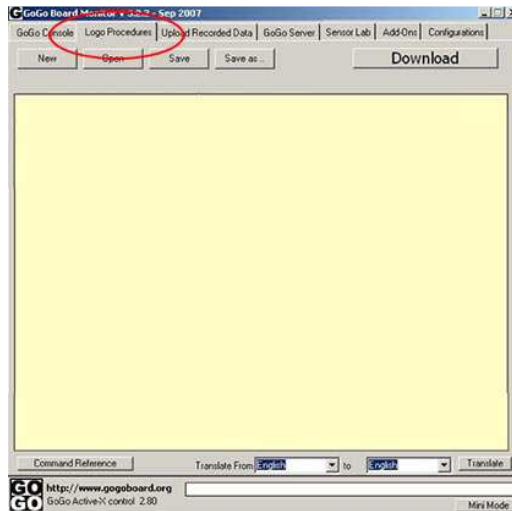


## Programación de la placa GoGo para que emita un pitido

Comenzamos haciendo clic en la pestaña **Logo Procedures** (Procedimientos de Logo) en la parte superior del Monitor GoGo.



Comencemos escribiendo un procedimiento para hacer que la placa GoGo emita cinco pitidos. Todos los procedimientos de Logo comienzan con la palabra en inglés **to** (para), seguida por el nombre que elijamos darle al procedimiento. En este caso, escribimos lo siguiente:

```
to test
```

El espacio entre **to** (para) y **test** (probar) es importante. Luego, escribimos la instrucción que indica que el pitido se debe repetir cinco veces a intervalos específicos:

```
repeat 5 [beep wait 10]
```

```
end
```

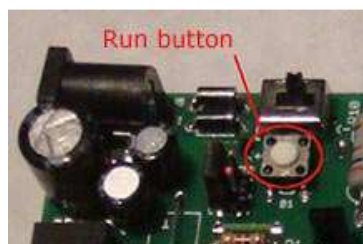


**wait 10** (esperar 10) genera una pausa de 10 décimas de segundo (un segundo completo). Finalmente, completamos el procedimiento con la palabra **end** (fin). El procedimiento completo se ve así:

```
to test
repeat 5 [beep wait 10]
end
```

Hasta aquí, el procedimiento está en la pestaña **Procedures** (Procedimientos) del Monitor GoGo, pero no en la memoria de la placa GoGo. Para ejecutar el procedimiento, tienes que enviarlo a la placa GoGo. Primero, comprobamos que la placa GoGo esté conectada a la computadora y encendida. Luego, hacemos clic en el botón **Download** (Descargar). La placa GoGo emitirá un pitido para indicar que la descarga se completó. Ahora, hay una copia del programa en la placa GoGo y en la pestaña **Procedures** (Procedimientos) del Monitor GoGo.

Para activar o ejecutar el procedimiento, se presiona el botón **RUN** (Ejecutar) en la placa GoGo. El procedimiento se ejecuta y escucharemos cinco pitidos, con intervalos de un segundo entre sí.



Si presionamos nuevamente el botón **RUN** (Ejecutar), se ejecuta nuevamente el procedimiento. Escucharemos cinco pitidos más. El procedimiento permanecerá en la placa GoGo hasta que se descargue otro procedimiento. La placa GoGo retiene solamente un procedimiento por vez, así que el procedimiento nuevo reemplazará el anterior.